

Règle du jeu de carte 99

Le but du jeu:

Il ne s'agit pas de vaincre, mais non plus de perdre. Pour arriver à perdre, il faut avoir un total de points de cartes jouées supérieur à 99. Le jeu s'arrête alors et le joueur devient le perdant.

La distribution:

Le 99 se joue avec un jeu de 52 cartes, les jokers sont donc mis de côté. Chaque joueur reçoit 5 jetons et le donneur distribue 3 cartes, une par une. Le restant des cartes va former la pioche qu'on installe au milieu de la table. De plus, aucun joueur n'a pas le droit de toucher à ses cartes tant qu'elles ne sont pas toutes distribuées, sinon il joue avec le nombre de cartes qu'il a reçues au moment où il a touché ses cartes.

Valeur des cartes:

1-2-3-4-5-6-7-8 = valeur de la carte

9 = 0

10 = -10

Valet = on change le sens du jeu

Dame = 10

Roi = 99

Déroulement du jeu:

Le joueur situé à gauche du donneur démarre en posant une première carte, face visible. Tous les autres joueurs font de même, chacun à son tour. Lorsqu'un joueur dépose sa carte, il doit annoncer en même temps le nouveau total des points de toutes les cartes jouées jusqu'à cet instant, la sienne incluse. Ainsi, si le cumul précédent est de 25, alors le joueur qui joue un 5 annoncera un total de 30. Après il prend la première carte de la pioche pour remplacer la carte qu'il vient de jouer.

Fin de la partie:

Une manche est terminée quand un joueur a dépassé le cumul des points à plus de 99. Il perd alors un jeton et on redistribue les cartes pour une nouvelle manche. La partie se termine quand il ne reste plus qu'un joueur avec des jetons en main. Le joueur n'ayant plus de jeton, peut continuer à jouer tant qu'il n'aura pas à donner un jeton.