

Règle du jeu de carte la Salade

Le but du jeu:

Réussir à faire le moins de points possible à chaque manche.

La distribution:

Se joue à 4 joueurs avec un jeu de cartes sans les jokers. A 3 joueurs on enlève le 2 de trèfle, à 5 joueurs on enlève le 2 de trèfle et de pique et à 6 joueurs on enlève tous les 2. A chaque manche on distribue toute les cartes et celui à gauche du brasseur commence le jeu.

Déroulement du jeu:

Le jeu se joue en plusieurs manches qui sont jouées dans l'ordre suivant:

Première et dernière levée: Le but est de ne pas ramasser ni la première et ni la dernière levée, car chacune vaut 20 points.

Pas de levée: Le but est de faire le moins de levée possible car chacune vaut 5 points

Pas de Cœur: Le but est d'éviter de ramasser le moins de cœur dans ses levées car chaque carte en cœur ramassé vaut 10 points. Même chose pour les manches **pas de Carreau, pas de Trèfle et pas de Pique.**

Pas de Dame: Le but est d'éviter de ramasser des dames dans ses levées. Chacune vaut 20 points.

Pas de Roi: Le but est d'éviter de ramasser des Rois dans ses levées. Chacun vaut 30 points.

Pas de Valet rouge: Le but est d'éviter de ramasser des Valets rouge dans ses levées. Chacun vaut 10 points.

Pas de Valet noir: Le but est d'éviter de ramasser des Valets noir dans ses levées. Chacun vaut 20 points.

Le plus de levée: Le but est de ramasser **le plus** de levée possible. Chacune nous fait soustraire de -5 points.

Le plus de cœur: Le but est de ramasser **le plus de cœur** dans ses levées, car chaque cartes en cœur nous fait soustraire notre pointage de -5. Même chose pour les manches **le plus de Carreau, le plus de Trèfle et le plus de Pique.**

La salade: Pour la dernière manche, il ne faut prendre aucune levée, car chacune vaut 5 points, ni de cœur, car chaque carte de cœur vaut 10 points, ni de Dame, car chacune vaut 10 points, et ni de Roi, car chacun vaut 10 points.

Fin de la partie:

A la fin de la dernière manche, le joueur ayant le moins de points, est le grand gagnant.