## **HAND & FOOT & TOE**

							_			
ROUND 50	Sept - Naturel	X 5000			Équipe 1					
	Cinq - Naturel	X 3000			50			Lа р		
	Canasta frime	X 2500			90			partie prend		
	Canasta rouge	X 500			120			e pr		
	Canasta noir	X 300			150			end		
	Bonus round	200			TOTAL			fin		9
	3's rouge	X 100			Hand	Hand = 15 cartes				peu
	Points / carte				Foot = 13 cartes			quand un	0	t pie
	Total				Toe = 11 cartes				ğ	ger u
90	Sept - Naturel	X 5000			Équipe 2			joueur à	eut	une
	Cinq - Naturel	X 3000			50			ur à	disc	Jou
	Canasta frime	X 2500			90			jou	arte	. <u>rell</u>
	Canasta rouge	X 500			120			joué toute ses	er de	e ca
Z	Canasta noir	X 300			150			ute	SS	ırte,
ROUND	Bonus round	200			TOTAL			ses	arte	. 3r
	3's rouge	X 100				car	s de	gno		
	Points / carte				4 joueurs = 6 jeux de cartes				no	e, s
	Total					On	ire j	eule		
	Sept - Naturel	X 5000			POINTAGE  3 rouge 100 pts			add	On peut discarter des cartes de notre jeu, seulement sur les	On peut piger une nouvelle carte/ 3 rouge, seulement dans notre Han
7	Cinq - Naturel	X 3000			3 rou	ge 1	LOO pts	itio	seul	nt d
ND 1	Canasta frime	X 2500			3 noi	ir -1	-100 pts		em	ans
	Canasta rouge	X 500			Joke	r	50 pts 20		ent	not
	Canasta noir	X 300			2		20		sur	re H
	Bonus round	200			As		20	des	_	
2	3's rouge	X 100			4 au	7	5	cart	Cana	et
	Points / carte				8 au Roi 10		es r	asta	qua	
	Total				•				en	nd c
	Sept - Naturel	X 5000			BRASSEUR			inte	Canasta en extra	d et quand on n'en pige un
ROUND 150	Cinq - Naturel	X 3000			Hand	Foot	Toe	et	نه	en
	Canasta frime	X 2500			15	13	11	c'es	•	pige
	Canasta rouge	X 500						t sou		E I
	Canasta noir	X 300						ustr		
	Bonus round	200						cartes restante et c'est soustrait au total		
	3's rouge	X 100						u to		
	Points / carte							otal.	ı	
	Total									

Quand un joueur n'a plus de cartes en main après le Foot, il peut prendre son Toe (individuellement) Quand le premier canasta est fait, les partenaires prennent leur Foot à leur tour

Pour ouvrir, il faut un minimum de 3 cartes (série) et le nombre de points demandé A chaque tour, le joueur pige 2 cartes

Si on prend la carte sur la discard pile, on doit en avoir 2 pareils dans notre jeu et on doit prendre la discard pile au complet Les 3 rouges dans notre Hand, nous permettent à notre tour de les placer sur la table et de piger une carte/ 3 rouge

Les frimes ne doivent pas dépasser le nombre de cartes