

Règle du jeu de carte Golf

Le but du jeu:

Le jeu Golf se joue en 9 manches et à la fin, le joueur avec le moins de points gagne le jeu. Par conséquent, le but du jeu est de se débarrasser d'autant de cartes de valeur haute, que possible.

La distribution:

On compte deux jeux de cartes incluant les jokers pour deux personnes et plus. Le donneur distribue 9 cartes cachées à chaque joueur. **Très important:** *on ne doit pas regarder ses cartes* et placer celles-ci en un carré de 3 par 3 sur le table. Le restant des cartes est placé au centre de la table et on retourne une carte face visible qu'on place à coté, formant ainsi la pioche et la défausse.

Valeur des cartes:

2-3-4-5-6-7-8-9-10 = valeur nominale, et une ligne de 3 cartes de la même valeur = 0 point

As = 1 point

Valet = 11 points Dame = 12 points

Roi = 0 point et une ligne de 3 Rois = -10 points

Joker = -3 points et une ligne de 3 jokers = -20 points

2 lignes complète de la même valeur = -30 points

Pénalité de + 5 points/ joueur pour celui qui finit son tour et qui n'a pas le plus bas pointage de la manche

Déroulement du jeu:

Le premier joueur débute son tour en retournant à son choix 3 cartes de son jeu et continue en choisissant de prendre soit la carte de la défausse où une carte de la pioche. Une fois la carte choisie, 2 actions sont possible: la première est de remplacer la carte choisie, par une des 3 cartes retournées et de la défausser. La deuxième est de retourner une nouvelle carte et de la remplacer par la carte choisie. Dans le deuxième cas, même si vous retournez une meilleure carte, vous n'aurez pas le choix de la défausser. Une carte piocher doit obligatoirement être placé dans votre jeu et il est strictement défendu de changer l'ordre des cartes. Une fois son tour terminé, le joueur suivant fait de même et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'un joueur retourne sa dernière carte.

Fin de la partie:

Une fois qu'un joueur décide de retourner sa dernière carte, tous les autres joueurs ont le droit de jouer une dernière fois pour tenter d'améliorer leur points. Par la suite, chacun révèle les cartes restantes non retournées et calcule son pointage. Si le pointage du joueur qui a terminé la manche est plus haut qu'un où de plusieurs autres joueurs, alors il additionnera + 5/ joueur, à son pointage.

Ex: Le joueur 1 termine la manche et annonce un pointage de 10. Si le joueur 2 annonce un pointage de 8, alors le joueur 1 rajoute 5 points en plus de 10 pour un total de 15. Si deux joueurs annonce un pointage plus bas que 10, alors le joueur 1 rajoute 5+5 à son total de 10.

Après 9 manches, le joueur ayant le pointage le plus bas est le grand gagnant.

Jeu de carte Golf



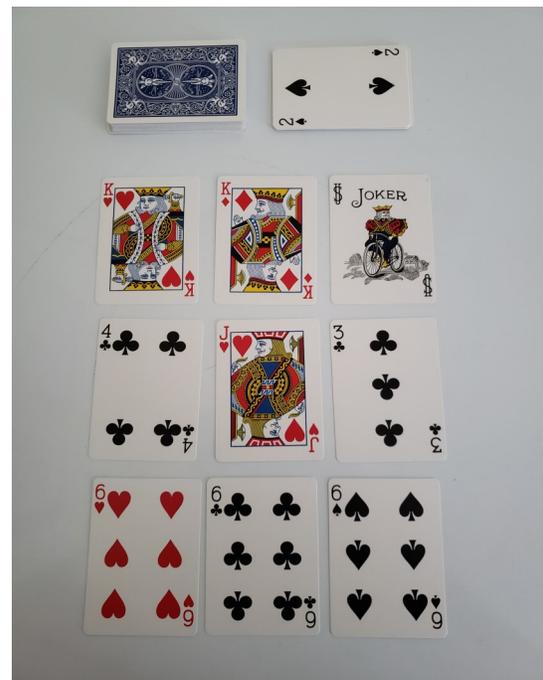
Le joueur commence en retournant 3 cartes au choix et décide de prendre une carte soit de la pioche où de la défausse



Voici un exemple d'une ligne de 3 Rois qui vaut -10 points



Une ligne de 3 Rois = -10 points et une ligne de 3 cartes identique = 0 point.



La ligne du haut = $0 + 0 - 3 = -3$ points

La deuxième ligne = $4 + 11 + 3 = 18$ points

La troisième ligne = 0 pour un grand total de 15