

Le jeu de course

- Accessoire:**
- feuille de jeu
 - un jeu de carte du 2 à la dame
 - 2 dés
 - des 5 sous, 10 sous et 25 sous

Déroulement du jeu:

On commence sur la ligne de départ. Le brasseur désigné distribue toutes les cartes en nombres égaux aux joueurs. S'il y a excédant, les cartes sont mises de côté. Chaque joueur place ses cartes devant lui face ouverte.

Étape 1:

Déterminer les cartes qui vont être payantes

Le joueur suivant le brasseur, lance les 2 dés pour déterminer la première carte payante. Selon le résultat obtenu, on inscrit le numéro vis-à-vis sa colonne dans la rangée du 5.

EX: on obtient en lançant les 2 dés, un $6 + 4 = 10$, alors on inscrit le chiffre 10 dans la rangée du 5.

Tous les joueurs qui ont une ou plusieurs cartes 10, doivent payer 5 sous de la carte, qu'on met dans une cagnote centrale. A tour de rôle, on fait de même pour la carte qui coûte 10 sous, puis 15 sous et finalement 20 sous, en payant à chaque fois le montant pour chaque carte.

N.B. Si on obtient 2 fois le même résultat, on rebrasse les dés, pour avoir au final, 4 chiffres différents.

Étape 2:

On joue pour la carte gagnante

Le joueur brasse les 2 dés et selon le résultat obtenu:

Si c'est une carte payante: il paie selon la valeur indiquée vis-à-vis la carte

EX: il lance pour un total de 10, alors il paie 5 sous de la carte (voir exemple ci-haut)

Si c'est une carte non payante, il coche la première case ombragée du chiffre obtenu.

A tour de rôle, on continue de jouer, jusqu'à ce qu'un chiffre dépasse la case gagnante. On divise alors la cagnote entre les personnes qui ont dans leur main, la carte gagnante.

