

# Règlement jeu STRAS

- Besoin de 4 pitons de même couleur par joueur
  - 2 dés par joueur
  - Un jeu de carte sans les joker
  - On distribue le nombres de cartes au choix ( idéal 6, 7,8 cartes)
  - Le but du jeu est de se débarrasser de toute ses cartes
  - Une fois le piton sur le jeu, on joue nos dés pour atteindre l'emplacement de la valeur de notre carte sur le plateau.
  - Une fois atteint l'emplacement, on met notre carte sur la table.
  - On doit avoir la valeur exacte pour arriver sur la case de notre carte.
  - Case spéciale: si on arrête sur une case avec un C = on pige une carte
  - Si on arrête sur une case avec une face de dé = on avance du nombre inscrit.
- 1- pour pouvoir sortir un piton, il faut avoir un total de 6 avec les dés.  
Pour le premier coup, on a droit à 3 essais pour avoir le total de 6.
  - 2- Très important: on joue chaque dé individuellement.
  - 3- si au obtient un doublé avec nos dés pour la troisième fois consécutive, alors on pige une carte.
  - 4- Quand tu arrives sur la case de quelqu'un, cette personne retire son piton et en plus elle pige une carte