

THE GAME

LE DUEL

Joueurs : 2 personnes
Âge : à partir de 8 ans
Durée : env. 20 minutes

Un jeu de Steffen Benndorf et Reinhard Staupe

Si vous connaissez déjà The Game, après la Préparation, vous n'avez besoin que de lire les Règles résumées ci-dessous. Sinon, il faudra lire les Règles du jeu détaillées qui suivent ce résumé.

Préparation

Chaque joueur reçoit les **60 cartes d'une couleur** (or ou argent). Il pose devant lui les deux cartes Base (1-59 et 60-2). Durant la partie, des cartes seront posées à droite de chaque Base pour former une pile.



Chaque joueur mélange ses **58 cartes** qu'il pose, face cachée, pour former sa pioche à gauche de ses Bases (Pour s'assurer que les cartes sont bien mélangées, chaque joueur peut mélanger la pioche de son adversaire).



Chaque joueur pioche ensuite 6 cartes de sa pioche qu'il prend en main. L'Oya (le joueur qui commence) est celui qui a le mieux placé ses 2 cartes Base et sa pioche.

Règles résumées

A son tour un joueur doit poser au moins 2 cartes (même quand sa pioche est épuisée) et il ne peut poser au maximum qu'une carte sur les Bases adverses.

⇒ **Sur ses Bases : il respecte les règles de The Game :** toujours plus grand sur la pile ascendante, toujours plus petit sur la pile descendante. Il peut « reculer » sur une Base en descendant/montant de 10 dans le sens inverse de la pile.

⇒ **Sur les Bases adverses : il ne peut jouer qu'une carte et la seule règle est que cette carte doit « aider » l'adversaire.** Elle doit être plus grande sur la pile descendante ou plus petite sur la pile ascendante.

Exemple : sur la pile ascendante adverse avec 29 au sommet, il doit jouer une carte comprise entre 2 et 28.

Puis, s'il n'a joué que sur ses Bases, il ne pioche que 2 cartes, quel que soit le nombre de cartes jouées. Mais, s'il a posé une carte chez l'adversaire, il peut refaire sa main à 6 cartes.

Exemple : Sarah pose 3 cartes, uniquement devant elle. Elle pioche 2 cartes (et se retrouve avec moins de 6 cartes en main). Tim pose 5 cartes, 4 devant lui et 1 devant Sarah. Tim complète sa main pour avoir de nouveau 6 cartes.

⇒ Le joueur qui a posé en premier la totalité de ses 58 cartes est le vainqueur. Si, au cours de la partie, un joueur ne peut pas poser le nombre minimum requis de cartes (soit deux cartes), il a immédiatement perdu.



Règles du jeu détaillées

Déroulement de la partie

A tour de rôle, chaque joueur doit jouer au moins 2 cartes de sa main, en respectant les **Règles de pose**. Puis il prend des cartes de sa pioche :

- S'il n'a posé des cartes que sur ses 2 Bases, il ne pioche que deux cartes, même s'il a posé plus de deux cartes.
- S'il a posé une carte sur une Base adverse, il pioche suffisamment de cartes pour refaire sa main à 6 cartes.

Exemple : à son tour, un joueur pose une carte sur sa Base ascendante, puis deux cartes sur sa Base descendante. Il ne pioche que 2 cartes. S'il avait posé également une carte sur une pile adverse, il aurait pu piocher autant de cartes que nécessaire pour refaire sa main à 6 cartes.

Règles de pose

Un joueur, durant son tour, peut poser autant de cartes qu'il le désire sur ses 2 Bases. Par contre, **il ne peut poser, au maximum, qu'une carte sur les Bases adverses**.

Poser des carte sur ses Bases

Lorsqu'on pose des cartes sur sa Base ascendante, chaque carte posée doit être **plus grande que la précédente**. peu importe l'écart entre les cartes ; **par exemple** : 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, etc.

Important : On pose les cartes les unes sur les autres. C'est donc une pile qui se constitue au fil de la partie à côté de chaque Base, et seule la première carte de chaque pile est visible.



Sur sa pile ascendante, Sarah a d'abord posé le 4, puis le 8, puis le 13.

Lorsqu'on pose des cartes sur sa Base descendante, c'est l'inverse : les cartes posées doivent être **de plus en plus petites**, **par ex.** : 54, 50, 48, 41, 40, 37, etc.