

# Roll for it Deluxe Edition

Le premier joueur à marquer 40 points gagne. Attention, d'autres joueurs peuvent voler les cartes qu'on veut obtenir.

Roll for it Deluxe Edition est amusant, rapide et facile à apprendre

Dans l'édition de luxe Roll for it, les joueurs lancent à tour de rôle des dés et font correspondre les résultats pour réussir à récupérer les cartes, qui valent de 2 à 15 points.

Roll for it est un jeu pour 2 à 8 joueurs.

## Contenu:

2 jeux de cartes Roll for it Deluxe Edition (1 or, 1 argent)

48 dés (6 dés en 8 couleurs)

## Installation:

- 1- Chaque joueur choisit les six dés d'une même couleur.
- 2- Pour deux à quatre joueurs, choisissez le jeu d'or ou d'argent. Combinez les deux jeux pour cinq à huit joueurs.
- 3- Mélangez les cartes d'édition de luxe et placez le paquet face cachée au centre de la table.
- 4- Retournez trois cartes face visible. Si vous jouez à cinq joueurs ou plus, distribuez quatre cartes
- 5- Tous les joueurs lancent deux dés; le total le plus élevé déterminera qui sera le premier joueur.



## **A votre tour:**

### **1. Roll For It!**

Lancez vos dés une fois par tour. Le nombre de dés que vous pouvez lancer changera au cours du jeu, vous devrez donc prendre grand soin de les gérer au fur et à mesure de la progression du jeu.

### **2. Faites correspondre!**

Faites correspondre les dés obtenus avec les cartes sur la table, tout en laissant de côté ceux qui ne correspondent pas. Vous pouvez répartir vos dés parmi les cartes, mais chaque dé ne peut être associé qu'à une seule carte. Placez le dé choisi à côté de la carte correspondante et plusieurs couleurs de dés peuvent être associées à une seule carte. Une fois qu'un dé est placé, il ne peut pas être déplacé sur une autre carte. Vous pouvez choisir de ne pas placer des dés correspondants pendant votre tour.

### **3. Marquez des points!**

Vous marquez des points pour une carte dès que vous avez fait correspondre toutes les dés de la carte avec les dés de votre propre couleur. Le pointage de la carte est indiqué au bas à droite. Placez la carte devant vous, en créant une pile de score échelonnée avec les points visibles par tous les joueurs. Tous les dés sur la carte gagnée sont retournés au joueur et peuvent être utilisés au prochain tour. Retournez immédiatement une nouvelle carte du jeu pour remplacer la carte gagnée. Si vous avez encore des dés disponibles pour ce tour, vous pouvez les faire correspondre avec n'importe quelle carte sur le jeu y compris celle que vous venez de retourner.

## **Fin de votre tour**

Après avoir roulé, fait correspondre vos dés et marqué des points avec les cartes sur la table, c'est au joueur à votre gauche de jouer à son tour. Les dés correspondants restent avec leurs cartes jusqu'à ce que les cartes soient obtenues par un joueur ou que vous n'utilisiez la règle spéciale de reprise au début de votre prochain tour.

## **Règle spéciale**

Au début du tour d'un joueur, avant de lancer ses dés, ce joueur peut choisir de reprendre **TOUS** ses dés sur les cartes et de les lancer tous les six.

## **Gagnant:**

Le premier joueur à marquer 40 points ou plus l'emporte.