

# Règle du jeu de dé 30,000

**Accessoire:** 6 dés







**But du jeu:** obtenir *exactement* 30,000 points

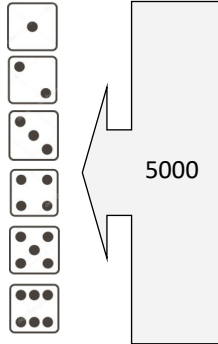
**Début de la partie:** Le premier joueur lance les 6 dés et doit obligatoirement pour commencer à marquer des points, totaliser un minimum de 1000.

**Pointage:** Pour inscrire des points, il faut réussir à obtenir à chaque lancé des dés, une valeur de 1, 5 ou une combinaison. Lors du premier lancé des dés, le joueur prend au choix les dés obtenu totalisant des points et les mets de coté. Il reprend les dés restants, les relance pour continuer son pointage. Si sur un lancé, il n'y a pas de points, le joueur termine son tour et perd tous les points accumulés lors de cette manche.

Un joueur peut arrêter à tout moment et enregistrer son pointage, ou continuer à jouer tant qu'il obtient des points, sauf s'il réussit à mettre de coté les 6 dés. Il doit alors relancer tous les dés et continuer à cumuler son pointage.






**Valeur des dés:**

Dé						
1	100				50	
3	1000	200	300	400	500	600
4	2000	400	600	800	1000	1200
5	4000	800	1200	1600	2000	2400
6	8000	1600	2400	3200	4000	4800



**5000 points et plus:**

A partir de 5000 points, on a le privilège de récupérer si on veut, les points acquis du joueur précédent qui vient de terminer son tour, à l'aide des dés restants.

EX: lancé du joueur 1 =      

Le joueur 1 à fait 1050 points avec les 4 dés de valeur 1 et 5, et décide de s'arrêter et inscrit son pointage. Le joueur 2 ayant plus de 5000 pts, peut alors décider à son tour de prendre les 2 dés de valeur 4 et 6, de les brasser et tenter d'obtenir des pts supplémentaires, qui iront s'additionner au 1050 obtenu par le joueur 1. Par contre, si le joueur 2 ne réussit pas à obtenir des pts avec les 2 dés de valeur 4 et 6, alors il perd tous les pts et passe son tour.

EX: Le joueur 1 à fait 1050 et décide de s'arrêter. Le joueur 2 prends les 2 dés de valeur 4 et 6, les brassent et obtient 1 dé de valeur 5 et un autre de valeur 6. Celui-ci décide d'arrêter et cumule alors 1050 du joueur 1 en plus du 50 du dé 5, pour un total de 1100. Le joueur 3 s'il cumule lui aussi plus de 5000 pts, peut alors prendre le dé de valeur 6 du joueur 2 et essayer d'avoir un dé de valeur 1 ou 5 et ainsi continuer avec les tous les autres dés et continuer d'accumuler encore plus de points.