

# Règle du jeu de carte Misez juste

## Le but du jeu:

Réussir un maximum de levées pour obtenir le plus de points en misant juste.

## La distribution:

On a besoin d'un jeu de cartes sans les jokers et on peut y jouer de 4 à 6 joueurs.

## Déroulement du jeu:

Le jeu consiste en une série de manches se jouant avec un nombre de cartes d'abord décroissant puis ensuite croissant. Le premier tour se joue avec 8 cartes, le second à 7 cartes, le troisième à 6 puis 5,4,3,2,1, et on repasse en mode croissant 1-2-3-4-5-6-7-8, pour un total de 16 manches.

Avant de commencer la manche, chaque joueur annonce le nombre de levée qu'il estime être en mesure de gagner selon l'atout demandée (voir tableau pointage). On note le nombre de levée des joueurs et celui à la gauche du brasseur commence le jeu. Chaque joueur est tenu de jouer selon la sorte demandé, que ce soit en cœur, carreau, trèfle ou pique, et la valeur la plus haute, remporte la levée. Si un joueur ne possède plus de la sorte demandée, alors il peut jouer une autre carte ou une carte d'atout pour essayer de remporter la levée. Pour une manche sans atout, c'est la valeur la plus haute dans chaque sorte qui est majoritaire.

## Fin de la partie:

A la fin de chaque manche, les joueurs remportent des points s'ils ont misé juste sur le bon nombre de levée. (Voir tableau pointage). Ex: la première manche, le joueur 1 annonce 3 levées. S'il réussit, il marquera 25 points selon la valeur du tableau. On obtient aucun point si les joueurs n'ont pas misé juste. A la fin des 16 manches, le joueur ayant le plus haut pointage est le grand gagnant.