

Switcheroo

ACCESSOIRES:

2 grands plateaux rond (style assiette a pizza)

5 balles blanche

5 balles orange

INSTRUCTIONS:

1- Avant le début du jeu, disposez les 10 balles sur le premier plateau , et le second plateau, en face de celui-ci.

2- Lorsque le chronomètre démarre, vous devez souffler sur les balles pour les faire traverser sur le second plateau en commençant par les balles blanche et ensuite les balles orange.

3- si une balle tombe, vous pouvez la reprendre et recommencer.

4- Pour remporter l'épreuve vous devez réussir a transvider les balles blanche et ensuite les balles orange dans le second plateau en soufflant, et ce en moins de 60 secondes.